

# การคิดคะแนน QuickDASH

วิธีการคิดคะแนน QuickDASH

คล้ายคลึงกับฉบับเต็ม คือ คิดคะแนนเป็นสองส่วน ดังต่อไปนี้

- ส่วนที่หนึ่ง: คำถามด้านความบกพร่องของการใช้งาน/อาการ (11 ข้อ, คะแนน 1-5)
- ส่วนที่สอง: คำถามด้านการใช้งานขั้นสูง การเล่นกีฬา/ดนตรี หรือการทำงาน (4 ข้อ, คะแนน 1-5)

## การคิดคะแนนความบกพร่อง/อาการ

จะต้องตอบคำถามอย่างน้อย 10 ข้อ จาก 11 ข้อ จึงจะคิดคะแนน เขาคะแนนของทุกข้อที่ตอบมาบวกกันแล้วหาค่าเฉลี่ย โดยมีคะแนนเต็มเท่ากับ 5 จากนั้นแปลงคะแนนเต็มให้เป็น 100 โดยลบด้วย 1 แล้วคูณด้วย 25 คะแนนสูงหมายถึงมีความบกพร่องสูง

$$= \left[ \frac{(\text{ผลรวมของคะแนนจากจำนวน } n \text{ ข้อที่ตอบ})}{n} - 1 \right] \times 25$$

ขณะที่  $n$  = จำนวนข้อที่มีการตอบ

## ชุดคำถามเกี่ยวกับการเล่นกีฬา/การทำงานด้านศิลปะหรือการทำงาน

ชุดคำถามนี้มีอยู่อย่างละ 4 ข้อ ซึ่งผู้ตอบอาจจะตอบหรือไม่ได้ เนื่องจากลักษณะของคำถาม วัตถุประสงค์ของชุดคำถามนี้มีเพื่อระบุความยากลำบากเฉพาะด้านที่นักกีฬา/นักดนตรีมืออาชีพหรือคนทำงานกลุ่มอื่นๆ อาจประสบ ซึ่งอาจจะไม่มีผลต่อกิจกรรมในการดำรงชีวิตประจำวันของเขา และอาจไม่ปรากฏในส่วนคำตอบ 11 ข้อของ QuickDASH วิธีการคิดคะแนนเป็นแบบเดียวกัน จะต้องมีการตอบคำถามครบทั้ง 4 ข้อ จึงจะคิดคะแนนได้วิธีคิดคะแนนทำโดยรวมคะแนนที่ได้ในข้อที่ตอบทั้งหมดแต่ละข้อแล้วหารด้วย 4 (จำนวนข้อ) แล้วลบด้วย 1 แล้วคูณด้วย 25 เพื่อแปลงคะแนนเป็น 100

## ข้อที่ไม่ตอบ

หากมีข้อที่ผู้ตอบเว้นว่างไว้เกิน 10% ของจำนวนข้อทั้งหมด (คือมากกว่า 1 ข้อ) ก็ไม่สามารถคิดคะแนน QuickDASH ส่วนของความบกพร่อง/อาการ โดยกฎเดียวกันนี้ (คือข้อเว้นว่างไว้ต้องไม่เกิน 10% ของจำนวนข้อทั้งหมด) จึงไม่อาจยอมให้มีข้อที่ว่างไว้ในกลุ่มของชุดคำถาม กีฬา/ศิลปะการแสดงหรือการทำงานเนื่องจากชุดคำถามนี้มีเพียง 4 ข้อ