

डॅश प्रश्नावली का स्कोरिंग

2002 में हमने डॅश प्रश्नावली के लिए नयी स्कोरिंग तकनीक को प्रस्तावित किया। यह नयी तकनीक गणित के हिसाब से मूल तकनीक जैसी ही है, पर ज़्यादा सरल, ज़्यादा कुशल और जब कुछ प्रश्न निरुत्तर रहे हो तब उपयोग में कम पेचीदा हैं। इसलिए हम यह सुझाव देते हैं की आप इस नयी तकनीक को उपयोग में लाए, परंतु यदि आप इस नयी तकनीक का उपयोग करे या पुरानी तकनीक का, आपको डॅश प्रश्नावली का स्कोर समान ही मिलेगा।

डॅश का स्कोरिंग दो भागों में होता है: अक्षमता / लक्षणों के सवाल (30 प्रश्न, स्कोर 1-5 के बीच) और ऐच्छिक खेल कूद / दर्शित कला या काम का विभाग (4 प्रश्न, स्कोर 1-5 के बीच)।

अक्षमता / लक्षणों का स्कोर

डॅश प्रश्नावली को स्कोर करने के लिए 30 में से कम से कम 27 प्रश्नों के जवाब प्राप्त होना ज़रूरी है। प्रत्येक प्राप्त जवाबों को जोड़े फिर प्राप्त स्कोर की औसत निकाले, जिससे आपको पांच में से स्कोर मिलेगा। अब इस स्कोर को 100 के स्कोर में परिवर्तित कीजिए, उसके लिए इस प्राप्त स्कोर में से 1 अंक घटाए और फिर उसको 25 से गुणित करे। इस परिवर्तन से मिला हुआ स्कोर 0-100 के बीच में होने की वजह से आप इस स्कोर की दूसरी प्रश्नावली से अच्छी तरह तुलना कर सकते हैं, जो ज़्यादातर 0-100 के बीच में होती है। ज़्यादा स्कोर ज़्यादा अक्षमता दर्शाता है।

$$\text{डॅश अक्षमता / लक्षणों का स्कोर} = \frac{[n \text{ जवाबों का जोड़ा}]}{n} - 1$$

ऐच्छिक मॉड्यूल (खेल कूद / दर्शित कला या काम)

प्रत्येक ऐच्छिक मॉड्यूल में 4 प्रश्न हैं, यह संभव है की इनमें दी गयी प्रवृत्तियाँ आपके मरीज़ने की हो या नहीं की हो। ये ऐच्छिक मॉड्यूल उन मुश्किलों को पहचानना है जो खिलाड़ी, कलाकार, या जॉब करनेवाले व्यक्ति को केवल अपने काम पर ही अनुभव होती है पर रॉजबरोजके कामों में नहीं, जिसकी वजहसे ये मुश्किले डॅश प्रश्नावली के 30 प्रश्नों द्वारा पता नहीं लग सकती।

4 प्रश्नवाले ऐच्छिक मॉड्यूल के कुल स्कोर प्राप्त करने का लिये भी उपर दी गयी हुई पध्धति का ही उपयोग करे। कुल स्कोर प्राप्त करनेके लिए सभी 4 जवाब अंकित किये होना ज़रूरी हैं। अंकित जवाबों को जोड़कर उनकी औसत निकाले, इस अंक में से आप 1 बाद करे और फिर प्राप्त अंक को 25 से गुणित करे जिससे आप को 0-100 में परिवर्तित किया गया स्कोर मिलेगा।

निरुत्तर प्रश्न

यदि 10 प्रतिशत से ज़्यादा (मतलब 3 प्रश्नों से ज़्यादा) प्रश्नों के उत्तर प्राप्त नहीं हैं, तो आप डॅश अक्षमता/लक्षणों का कुल स्कोर गिन नहीं पायेंगे। यही नियम (मतलब यदि 10 प्रतिशत से ज़्यादा प्रश्नों के उत्तर प्राप्त नहीं हैं) ऐच्छिक ज़्यादा श्रम वाले खेल कूद/दर्शित कलाओं या कामके माँड्यूल में भी लागू होता है यानी उनमें सभी प्रश्नों के उत्तर प्राप्त होना आवश्यक है क्योंकि इन माँड्यूल में 4 प्रश्न ही हैं। यह निरुत्तर प्रश्नों का नियम पुरानी और नयी दोनों स्कोरिंग तकनीक पर लागू होती है।